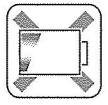
アフターサービスについて

1.保証書の記入事項
お買上げの際に販売店より「保証書のお買い上げ年月日」と「販売店印」欄などの記入を必ずお受けください。

2.修理ご依頼の前に…
取扱説明書の注意事項をお読み直しいただき、それでもなお異常のある場合には、保護者名と電話番号もお知らせください。
また、異常の内容はできるだけくわしくお書きください。

3.保証期間経過後の修理など、アフターサービスについてご不明な点はバンダイお客さま相談センター窓口にご相談ください。



故障かな？と思ったら
電池容量が少ないのでは？
電池容量が少なくなると・・・
画面が乱れる、消える、動かない、映らない、マウスが動かないなどの症状がでる場合があります。
このような場合は、一旦、全ての電池を新しい電池（1.5v）と交換してテストしてください。

≪電話受付先≫　バンダイお客様相談センター
（東日本）柏市豊四季241-22　〒277-8511　☎04-7146-0371
（西日本）大阪市北区豊崎4-12-3　〒531-0072　☎06-6375-5050
●電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10時～16時

≪商品・修理品送付先≫　バンダイ　栃木修理・配送センター
栃木県下都賀郡壬生町おもちゃのまち5-4-67　〒321-0298　☎ 0282-85-0255

発売元　株式会社バンダイ
東京都台東区駒形1-4-8　〒111-8081

©DAI 2006 MADE IN CHINA

それいけ！アンパンマン

やなせたかし／フレーベル館・TMS・NTV

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

対象年齢3才以上

おどって！しゃべって！テレビでパソコンだいすき

※画面はハメコミ合成です。

必ずお読みください

⚠ 注　意

保護者の方へ　必ずお読みください。

●本商品及びご使用になるテレビなどの取扱説明書を必ずお読みください。
●小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
●ＡＶケーブル、マウスケーブルを首にかけてふざけたり、乱暴に遊ばないでください。窒息などの危険があります。
●小さな部品、ＡＶケーブル、マウスケーブルによる、誤飲、窒息による事故の危険がありますので、３才未満のお子様には絶対に与えないでください。
●マラカスが人や物に当たると危険です。まわりを確認してから遊んでください。
●マラカスでたたいたり、ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。
●可動部の隙間に指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
●本商品で遊ぶときは、部屋を明るくしてテレビ画面から十分に離れてください。また健康のため、１時間毎に１０～２０分の休憩を取り、疲れているときや睡眠不足のときは遊ばないでください。長時間使用したり、テレビ画面に近づいて使用したりすると、視力の低下の原因になります。
●ごくまれに強い光の刺激や、点滅を受けたり、ゲーム画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉の痙攣や、意識の喪失などの経験をする人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームを行う前に必ず医師と相談してください。
●プロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）には接続しないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。
●ＬＥＤの光の点滅を見続けないでください。気分が悪くなったりする恐れがあります。
《電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれの恐れがあります。下記に注意してください》
●万一、電池からもれた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服についたときは水で洗ってください。
●電池の交換は保護者の方が行ってください。
●充電式(ニカドなど)電池は、絶対に使用しないでください。
●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。
●＋－(プラスマイナス)を正しくセットしてください。
●長期間遊ばない場合は必ずスイッチを切り電池を外してください。
●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。

くちにいれない

まきつけない

《使用上の注意》
●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。
●製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると画面が乱れたり、映らなかったり、反応しないなど正常に機能しない場合があります。その場合は、全て新しい電池に交換してください。
●太陽光のあたる窓際や蛍光灯、白熱灯の真下などではマウスが誤動作する場合がありますので、注意してください。
●AVケーブルを脱着させるときはコードを引っ張らず、必ず根元のプラグを持って抜いてください。
●マラカスの振り方によっては反応しにくい場合があります。
●本商品は音声に電子回路（音声合成）を使用しているため、多少聞き取りにくい場合があります。また、プログラム上小さい文字（ゃ,ゅ,ょ）の音は大きい文字として発音されます。（っ）は発音されません。あらかじめご了承ください。
●本商品にメモリー機能はついていません。電源スイッチを切ったり、電池を外したりするとデータが消えますので注意してください。また電池がなくなると、入力したデータが消えてしまいますので、あらかじめご了承ください。
●本製品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送形式が異なるため使用できません。
●本商品を樹脂製のソファーやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。
●トレイ、袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。
●キーボードカバー、マウスカバーは脱着式です。外れた場合は再度取り付けてください。

■電池交換の目安について
●画面中央下に表示される「 」マークは電池容量が少なくなったというお知らせです。
●使用状況・電池の状態などによりマークが表示される時期が異なりますので、電池交換の目安として ご使用ください。

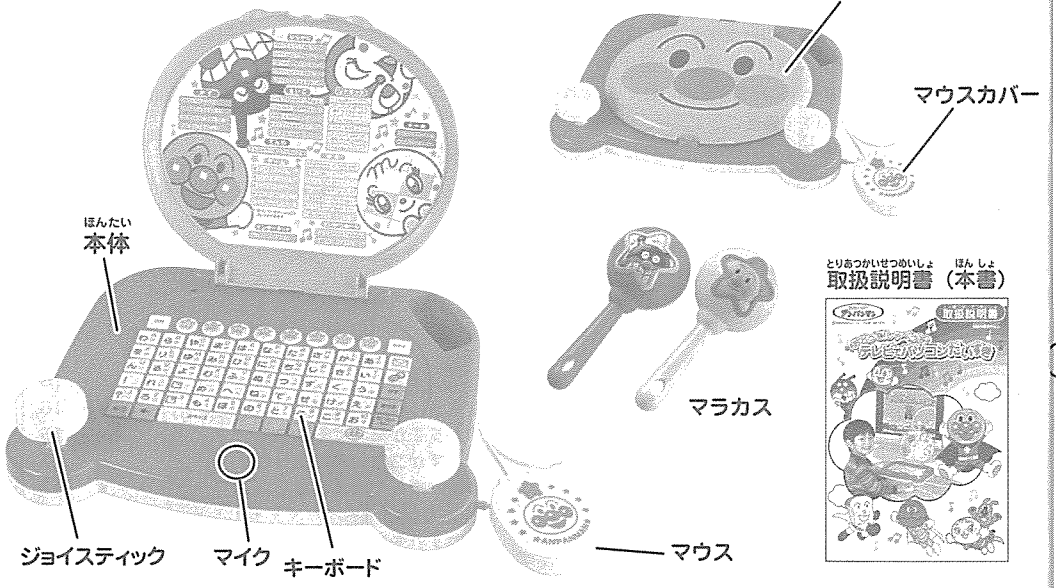
《健康上の注意》

・疲労時や寝不足の状態での使用は健康上好ましくありませんので避けてください。
・ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快な痛みを感じたときは、すぐにゲームを中止してください。
その後も症状が続く場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
・目の疲労や乾燥などの異常に気付いた場合、一旦使用を中止し、10分から20分の休憩をしてください。
・他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れていた場合には、ゲームをすることで悪化する可能性があります。
そのような場合にはゲームをする前に必ず医師と相談してください。
・ゲームをするときは部屋を明るくし、テレビとの間に適正な距離を取ってください。

もくじ

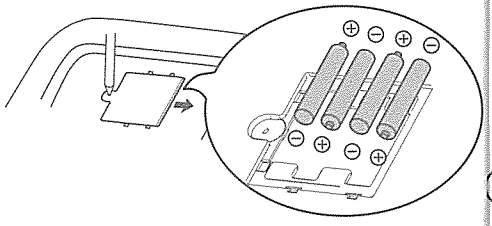
●必ずお読みください ・・・・・・・・・・・・ 1
・注意 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 1
・使用上の注意 ・・・・・・・・・・・・・・・ 1
・健康上の注意 ・・・・・・・・・・・・・・・ 2
●もくじ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 2
●セット内容と各部の名称 ・・・・・・・・・・ 3
●電池の入れ方 ・・・・・・・・・・・・・・・ 3
●テレビとの接続のしかた ・・・・・・・・・・ 4
●電源のON・OFFについて ・・・・・・・・・・ 4
●たのしくあそぶために ・・・・・・・・・・・ 4
●キーボードの説明 ・・・・・・・・・・・・・ 5～6
●お使いになる前に ・・・・・・・・・・・・・ 7～8
・ジョイスティックの使い方 ・・・・・・・・・ 7
・マウスの使い方 ・・・・・・・・・・・・・・ 7
・マウスをセットします ・・・・・・・・・・・ 7
・電話の使い方 ・・・・・・・・・・・・・・・ 7
・マラカスの使い方 ・・・・・・・・・・・・・ 8
●遊んでみよう ・・・・・・・・・・・・・・・ 8～9
●ほかのあそびにうつるときは ・・・・・・・・ 10
●あそびのメニュー ・・・・・・・・・・・・・ 10
●あそびをやめるときは ・・・・・・・・・・・ 11
ひらがな ・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 11
●ひらがなうってみよう！ ・・・・・・・・・・ 11
●ひらがなさがせるかな？ ・・・・・・・・・・ 11
●もんだいにせいかいすると ・・・・・・・・・ 12
●ひらがなのなまえなぁに？ ・・・・・・・・・ 12
●カタカナさがせるかな？ ・・・・・・・・・・ 13
●カタカナのなまえなぁに？ ・・・・・・・・・ 13
えいご ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 14
●アルファベットうってみよう！ ・・・・・・・ 14
●アルファベットさがせるかな？ ・・・・・・・ 14
●ABCのうた ・・・・・・・・・・・・・・・・ 14
●えいごのなまえなあに？ ・・・・・・・・・・ 15
●あいさつわかるかな？ ・・・・・・・・・・・ 15
かず ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 16
●すうじわかるかな？ ・・・・・・・・・・・・ 16
●かずをかぞえてみよう！ ・・・・・・・・・・ 16
●かずがおおいのはどっち？ ・・・・・・・・・ 17
●けいさんできるかな？ ・・・・・・・・・・・ 17
ちえ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 18
●わすれものをしたのはだぁれ？ ・・・・・・・ 18
●まいごはだ～れ？ ・・・・・・・・・・・・・ 18
●だれだかわかるかな？ ・・・・・・・・・・・ 19
●どこにかくれているかな？ ・・・・・・・・・ 19
●おえかきもとにもどせるかな？ ・・・・・・・ 20
●ドキンちゃんのおかいもの ・・・・・・・・・ 20
●めいろあそび ・・・・・・・・・・・・・・・ 21
ゲーム ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 21
●くるまでレースゲーム ・・・・・・・・・・・ 21
●テニスゲーム ・・・・・・・・・・・・・・・ 22
●パンづくりゲーム ・・・・・・・・・・・・・ 22
●ダンスでまねっこゲーム ・・・・・・・・・・ 23
●じゃんけんゲーム ・・・・・・・・・・・・・ 23
リトミック ・・・・・・・・・・・・・・・・・ 24
・マラカスのつかいかた ・・・・・・・・・・・ 24
●リズムあそび ・・・・・・・・・・・・・・・ 24
●メロディあそび ・・・・・・・・・・・・・・ 24
せいかつルール ・・・・・・・・・・・・・・・ 25
●こうつうルールできるかな？ ・・・・・・・・ 25
●あいさつわかるかな？ ・・・・・・・・・・・ 25
インターネットごっこ ・・・・・・・・・・・・ 26
●インターネットあそび ・・・・・・・・・・・ 26
メールあそび ・・・・・・・・・・・・・・・・ 27
●キャラクターメール ・・・・・・・・・・・・ 27
●ファミリーメール ・・・・・・・・・・・・・ 28
でんわあそび ・・・・・・・・・・・・・・・・ 29
●でんわをかける　でんわにでる ・・・・・・・ 29
●故障かなと思ったら！ ・・・・・・・・・・・ 30
・保護者の方へ ・・・・・・・・・・・・・・・ 30

セット内容と各部の名称



●キーボードカバーとマウスカバーは一定の角度以上に開くと外れるようになっています。外れてしまったときは、30ページを見てください。

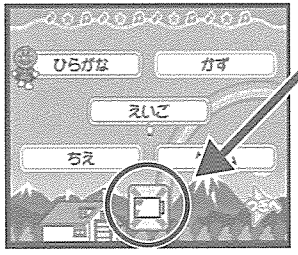
電池の入れ方



①本体を裏返して、右のイラストのように先の細い物で押しながら電池ブタを矢印の方向にスライドさせます。

②単3乾電池4本（別売り）を＋－に気をつけて右のイラストのように入れ、元の通り電池ブタを閉めます。

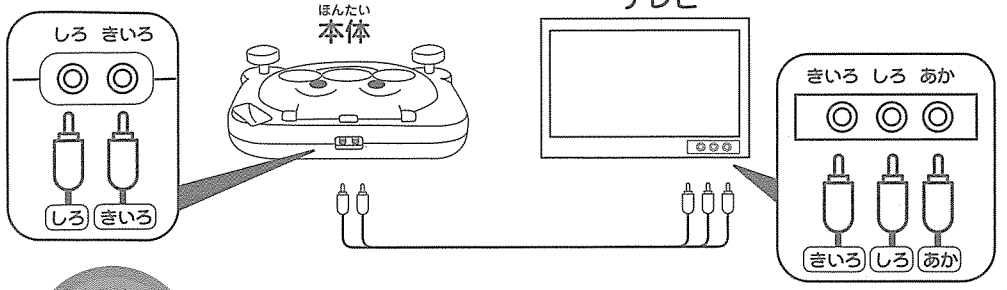
電池交換のめやす



電池容量が少なくなると画面下の中央に電池交換サインがでて、本体正面左側にあるLEDが点滅します。
全ての電池を新しい電池と交換してください。

●電池を交換した場合は入力した名前、保存してあるメールの内容、写真館のデータが消えてしまいます。

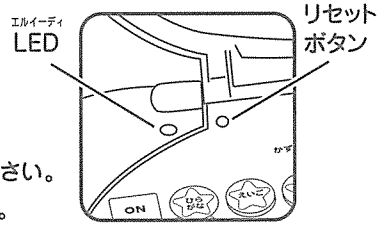
テレビとの接続のしかた



電源のON・OFFについて

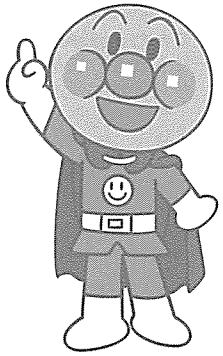
テレビに接続したあと、キーボードカバーを開けON（ ON ）キーを押し電源を入れます。
電源を切るときは、OFF（ OFF ）キーを押します。
※テレビと接続していないときのON、OFFは本体正面左側にあるLEDで確認してください。
ONのとき･･･点灯　OFFのとき･･･消灯
電池容量が少なくなったとき ･････点滅

リセットボタン



※本製品を開封後初めて使うときは、テレビに接続し電源を入れたあと先の細い物でリセットボタンを押してください。
※遊んでいて、誤作動が起きたときはリセットボタンを押してください。
※登録内容をクリアしたいときはリセットボタンを押してください。

たのしくあそぶために



あそぶときは へやを あかるくして テレビから はなれて あそんでください。

けんこうの ために 1じかん ごとに 10ぷんの きゅうけいを とってください。

マラカスが ひとや ものに あたると きけんです。まわりを かくにんしてから あそんでください。

●インターネットあそび、メールあそび、でんわあそびは実際のインターネット、イーメール、電話にはつながりません。

キーボードの説明（せつめい）

ONキー（オン）

でんげんを いれます。

あそびキー

ひらがな・えいご・かず・ちえ・ゲーム・リトミック
せいかつルール・インターネットの 8しゅるいの
あそびを えらぶ ときに つかいます。

もじキー

もじの にゅうりょくなどで
つかいます。

アルファベットキー

アルファベットの にゅうりょくなどで
つかいます。

すうじキー

すうじの にゅうりょくなどで
つかいます。

おんりょうキー

・でんわの おんりょうを かえるときに つかいます。
・リトミックあそびのとき ほんたいの マイクの
かんどが かわります。

スペースキー

もじをけして スペース（くうはく）を つくるときに
つかいます。

ジョイスティック・ひだり（レバー）

・にゅうりょくした もじを しゅうせい するときに つかいます。
・いろいろ えらぶときに つかいます。
・ゲームを するときに つかいます。
・さゆうの ジョイスティックは どちらでも おなじ つかいかたです。
・ふたりで あそぶ ゲームの ときだけ べつべつの うごきです。

OFFキー（オフ）

でんげんを きる ときに つかいます。

メールキー

メールあそびを えらぶ ときに
つかいます。

でんわキー

でんわあそびを えらぶ ときに
つかいます。

けすキー

まちがえた もじを けす ときに
つかいます。

あけるキー

もじともじの あいだを あける
ときに つかいます。

ちいさいもじキー

ちいさいもじ などを にゅう
りょくする ときに つかいます。

けっていキー

えらんだものを けってい するときに
つかいます。

じゃんけんキー

・じゃんけんゲームの ときに つかいます。
・メールあそびの とき つかいます。

ジョイスティック・みぎ（レバー）

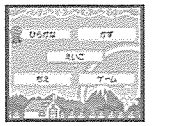
星（ほし）（☆）ボタン

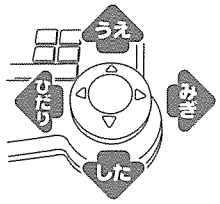
マウス・でんわ

・ジョイスティック・けっていキーと
おなじ やくわりを します。
・ひらくと でんわに なります。

お使いになる前に

ジョイスティックの使い方





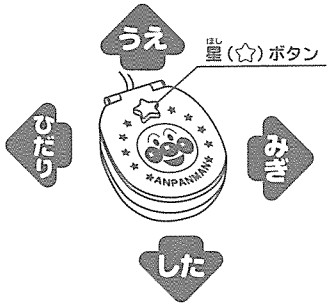
☆メニューを選ぶとき☆

うえ、した、みぎ、ひだりに動かしアンパンマンを移動させ、遊びたいメニューに合わせて、けってい（ ㊙ ）キーを押します。
に合わせて、けってい（ ㊙ ）キーを押すと画面が変わります。

☆こたえを選ぶとき☆

みぎ、ひだり、うえ、したに動かすと赤い枠が移動します。正しいところに合わせて、けってい（ ㊙ ）キーを押します。

マウスの使い方



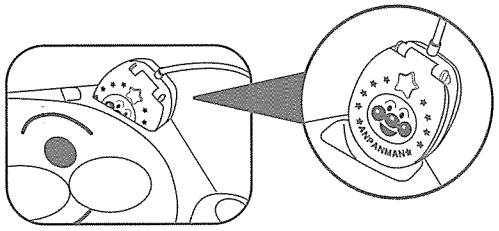
☆メニューを選ぶとき☆

みぎ、ひだり、うえ、したに動かすと指（☝）マークが移動します。遊びたいメニューに合わせて、星（☆）ボタンを押します。
に合わせて、星（☆）ボタンを押すと画面が変わります。

☆こたえを選ぶとき☆

マウスを動かし指（☝）マークを正しいところに合わせて、星（☆）ボタンを押します。
赤い枠は表示されません。

マウスをセットします



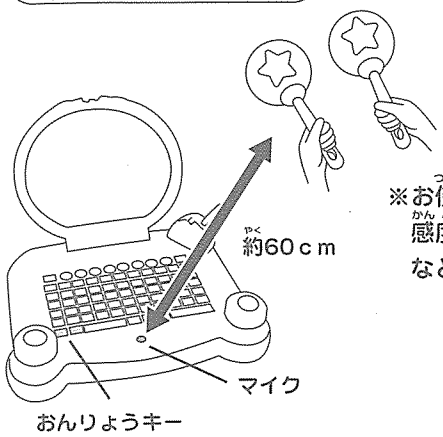
マウスを使用しないときは、本体右角の凹みにイラストのようにセットしてください。

電話の使い方

マウスカバーを開くと電話になります。
電話が、かかってきたらマウスカバーを開いて、星（☆）ボタンを押します。
スピーカー部分を耳にあててください。

●電話をかけるときは
29ページを見てください。

マラカスの使い方

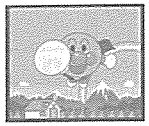


マラカスを使うときは、本体のマイクから約60ｃｍを目安で振ってください。
離れすぎると誤作動の原因になります。
マイクの感度調整
おんりょう（🔊）キーを押すと感度が良くなります。
おんりょう（🔉）キーを押すと感度が鈍くなります。
※お使いのテレビの音量やまわりの環境に影響されます。感度調整でも誤作動する場合はテレビの音量をさげるなど調整を行ってください。

選曲画面とゲーム中に3段階調整できます。
ふつう
※最初は「ふつう」にセットされています

●リトミック画面のときだけ調整ができます。

遊んでみよう



ON（ ON ）キーをおします。
オープニングがめんになったら もじキーか
あそび（☆）キーの どれかすきなキーを おします。

なまえにゅうりょく がめんがでます。
なまえを にゅうりょくします。（もじかずは 6もじです）
（もじを うちなおしたい ときは ジョイスティックで
アンダーバーを もじに あわせて うちなおします。）
けってい（ ㊙ ）キーを おすと なまえを よんで くれます。

※名前を呼ぶときは、小さい文字（や、ゆ、よ）は大きい文字として発音されます。（っ）は発音されません。

だくてんを つかう もじ

さきにだくてん（゛）キーを おしてから もじを おします。

（れい）［ゝ］＋［は］

アンダーバーを もじに あわせて あとから だくてん（゛）キーを おすことも できます。

はんだくてんを つかう もじ

さきにはんだくてん（゜）キーを おしてから もじを おします。

（れい）［ゝ］＋［へ］

アンダーバーを もじに あわせて あとから はんだくてん（゜）キーを おすことも できます。

ちいさいもじ（っ、ゃ、ゅ、ょ）

さきに ちいさいもじ（ちいさいもじ）キーをおしてからちいさくしたいもじキーをおします。

（れい）［ちいさいもじ］＋［よ］

アンダーバーを もじに あわせて あとから ちいさいもじ（ちいさいもじ）キーを おすことも できます。

スペース(くうはく)を あける

スペースを あけたい ところに アンダーバーを あわせて あける(あける)キーを おします。

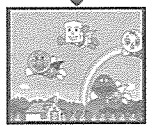
もじを けす

アンダーバーを けしたい もじに あわせて けす(けす)キーを おします。

もじを けしてスペース(くうはく)を あける

なまえを にゅうりょくする とき アンダーバーを けしたい もじに あわせて スペース(スペース)キーを おします。

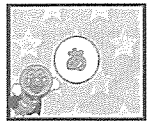
せいべつせんたく がめんが でます。
ジョイスティックか マウスで
おとこのこか おんなのこ
どちらかえらびます。



オープニングアニメーション
になります。

とうろくした なまえの へんこう

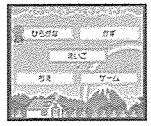
さいしょに とうろくした なまえを へんこうするには オープニング アニメーションのとき ジョイスティックを したむきに 2かい おします。 なまえとうろく がめんに かわります なまえを うちなおしてください。



もじキーを おすと
アンパンマンたちが
しゃべります。

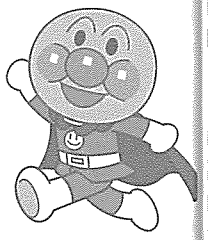
すきな あそび(☆)キーを おすと その あそびの メニューがめんに かわります。でんわ(🔗)キー、メール(✉)キーをおすと それぞれの あそびがめんに かわります。

キーに さわらずに いると
やく 5びょうごに
オープニングアニメーションに かわり
タイトルがめんに なります。



もじキーを おすと **あそびメニュー** がめんが でます。
すきな メニューを えらびます。
▷をえらぶと つぎのメニューに なります。
◁をえらぶと まえのメニューに もどります。

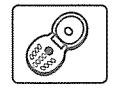
ひらがなを えらぶと
ひらがなあそびの メニューが でます。
すきな メニューを えらびます。



ほかの あそびに うつるときは

ほかの あそびに うつるときは すきなあそびキーを えらんで おします。

ひらがな　えいご　かず　ちえ　ゲーム　リトミック　せいかつルール　インターネット



かく あそびキーを おすと さいしょに メニューがめんに なります。
メール(✉)キーと でんわ(🔗)キーは あそびの がめんに なります。

かずあそびを しているとき べつの かずあそびに かえたい ときは かずあそび(かず)キーを おします。メニューがめんに もどります。

あそびのメニュー

ひらがな
- ひらがなうってみよう!
- ひらがなさがせるかな?
- ひらがなのなまえなぁに?
- カタカナさがせるかな?
- カタカナのなまえなぁに?

えいご
- アルファベットうってみよう!
- アルファベットさがせるかな?
- ABCのうた
- えいごのなまえなぁに?
- あいさつわかるかな?

かず
- すうじわかるかな?
- かずをかぞえてみよう!
- かずがおおいのはどっち?
- けいさんできるかな?

ちえ
- わすれものをしたのはだぁれ?
- まいごはだ~れ?
- だれだかわかるかな?
- どこにかくれているかな?
- おえかきもとにもどせるかな?
- ドキンちゃんのおかいもの
- めいろあそび

ゲーム
- ☆くるまでレースゲーム
- ☆テニスゲーム
- ☆パンづくりゲーム
- ☆ダンスでまねっこゲーム
- じゃんけんゲーム

☆の ついている ゲームは 2人(ふたり) あそびが できます。

リトミック
- リズムあそび
- アンパンマンのマーチ 勇気(ゆうき) りんりん アンパンマンたいそう むすんでひらいて
- メロディあそび
- アンパンマンのマーチ 勇気(ゆうき) りんりん アンパンマンたいそう やまのおんがくか

せいかつルール
- こうつうルールできるかな?
- あいさつわかるかな?

インターネットごっこ
- インターネットあそび

メールあそび
- キャラクターメール
- ファミリーメール

でんわあそび
- でんわをかける でんわにでる

あそびを やめるときは

でんげんを きる

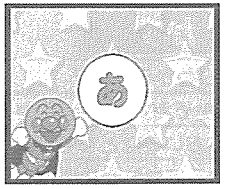
キーボードのOFF(OFF)キーをおすと でんげんが きれます。

オートパワーオフ

でんげんが はいった じょうたいで やく3ぷんたっても なにも にゅうりょく されないばあい、じどうてきに でんげんが きれます。
また あそぶときはON(ON)キーを おして でんげんを いれてください。

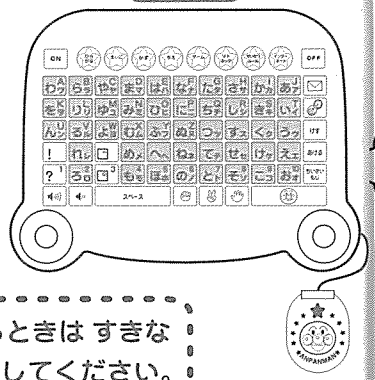
ひらがな

ひらがな ひらがなうってみよう!



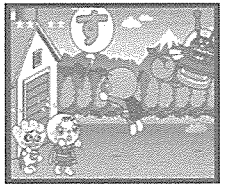
もじキーを おしてみよう。
おした もじを アンパンマンが こえを だして よんでくれます。
アンパンマンたちが もじを みせて くれます。

つかうキー



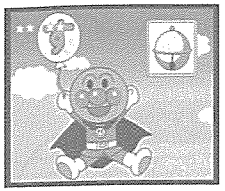
ほかの あそびに うつるときは すきな あそび(☆)キーをおしてください。

ひらがな ひらがなさがせるかな?



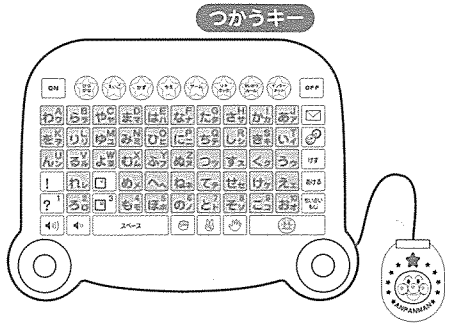
ばいきんまんが ふうせんを わろうと ねらっています。

ふうせんが わられる まえに ふうせんと おなじ もじキーを おして ください。

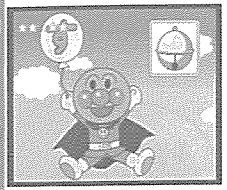


せいかい すると アンパンマンが ふうせんを つかまえます。 そのもじを しゃべります。

つかうキー

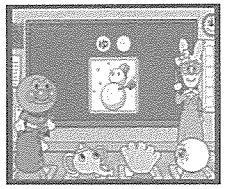


もんだいに せいかいすると



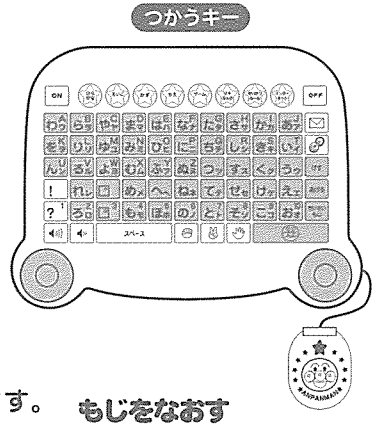
あそびが はじまったとき がめん ひだり うえに ある「☆」ほしが もんだいの かずです。 せいかいすると「☆」ほしが きいろに なります。ほかの あそびも おなじです。
ゲームでかったり あそびで たくさん せいかいすると アンパンマンたち から メールがとどいたり、でんわが かかってきます。メールは 27ページ でんわは 29ページを よんでね。

ひらがな ひらがなのなまえなぁに?



みみせんせいが もんだいを だします。きいろの まるに ただしい もじを いれましょう。
せいかいすると つぎの もんだいに すすみます。

つかうキー

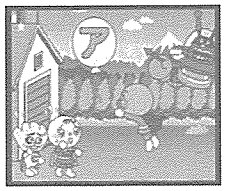


まちがえると おなじ もんだいが でます。
ただしいもじを いれて けってい(○)キーをおします。
2かい まちがえると つぎの もんだいに すすみます。

もじをなおす

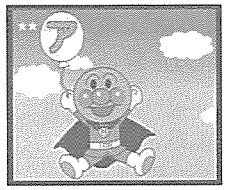
もじを なおすときは ジョイスティックを うごかし まるを きいろにして ただしい もじを いれてください。

ひらがな カタカナさがせるかな？



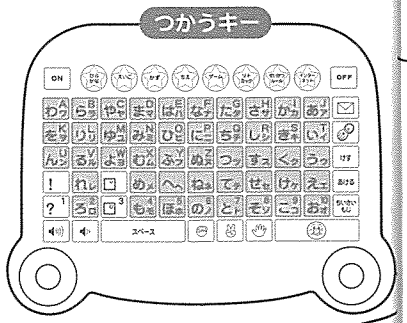
ばいきんまんが ふうせんを
わろうと ねらっています。

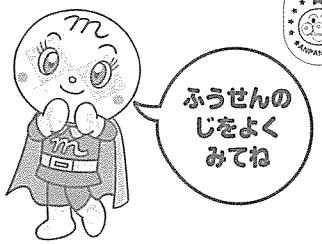
ふうせんが わられる まえに
ふうせんと おなじ もじキーを
おしてください。



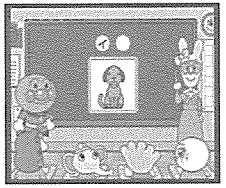
せいかい すると
アンパンマンが ふうせんを
つかまえて そのもじを
しゃべります。

つかうキー





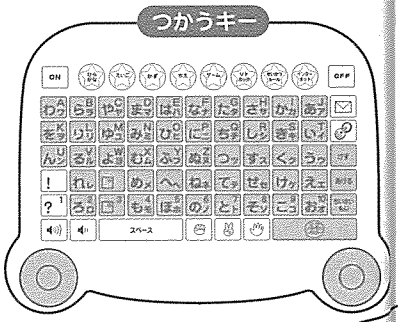
ひらがな カタカナのなまえなぁに？



みみせんせいが もんだいを
だします。きいろの まるに
ただしい もじを いれましょう。
せいかいすると つぎの
もんだいに すすみます。

まちがえると おなじ もんだいが
でます。ただしい もじを いれて
けってい（ ） キーをおします。
2かい まちがえると つぎの
もんだいに すすみます。

つかうキー

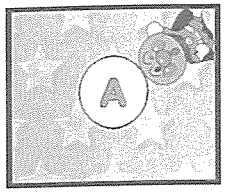


もじをなおす

もじを なおすときは
ジョイスティックを うごかし
まるを きいろにして ただしい
もじを いれてください。

えいご

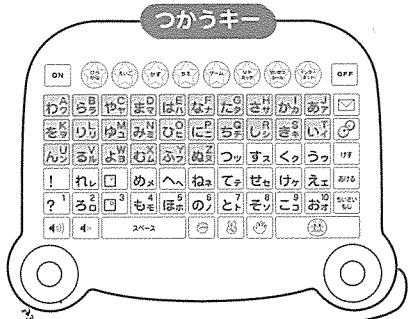
えいご アルファベットうってみよう！



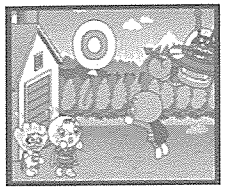
アルファベットキーを
おしてみよう。
おした アルファベットを
よんでくれて もじを
みせて くれます。

ほかの あそびに うつるときは すきな
あそび（ ） キーをおしてください。

つかうキー

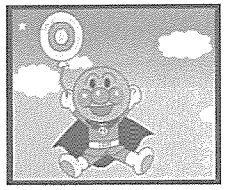


えいご アルファベットさがせるかな？



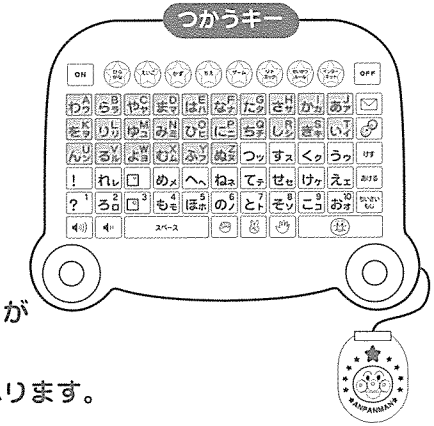
ばいきんまんが ふうせんを
わろうと ねらっています。

ふうせんが わられる まえに
ふうせんと おなじ
アルファベット キーを
おしてください。

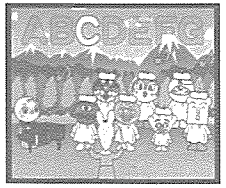


せいかい すると アンパンマンが
ふうせんを つかまえて
その アルファベットを しゃべります。

つかうキー

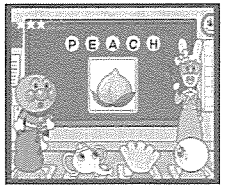


えいご ABC（エービーシー）のうた



アンパンマンたちが
ABC（エービーシー）の
うたを うたうよ。
いっしょに うたって
みよう。

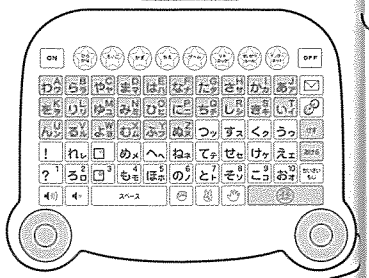
えいご えいごのなまえなぁに？



みみせんせいが もんだいを
だします。きいろの まるに
ただしい もじを いれましょう。
せいかいすると つぎの
もんだいに すすみます。

まちがえると おなじもんだいが
でます。ただしいもじを いれて
けってい（ 決定 ）キーをおします。
2かい まちがえると つぎの
もんだいに すすみます。

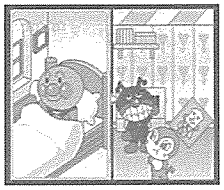
つかうキー



もじをなおす

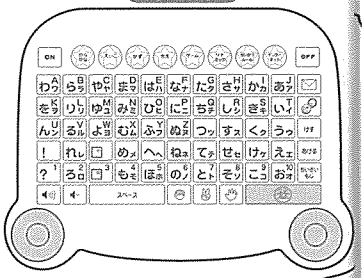
もじを なおすときは
ジョイスティックを うごかし
まるを きいろにして ただしい
もじを いれてください。

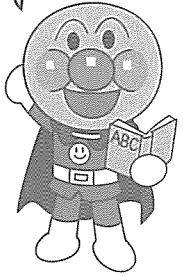
えいご あいさつわかるかな？



えいごの あいさつと あっている
えを えらびます。
ジョイスティックか マウスを
つかってどちらかえらび
ジョイスティックのときは
けってい（ 決定 ）キーをおします。
マウスのときはほし（☆）ボタンを
おします。
せいかい まちがい どちらも せいかいを
かくにんして つぎの もんだいに
すすみます。

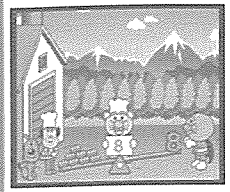
つかうキー





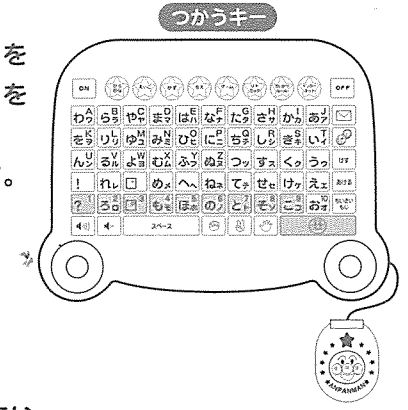
★Hello こんにちは　★Good bye さようなら　★Good morning おはようございます
★Thank you ありがとう　★I'm sorry ごめんなさい　★Good night おやすみなさい
★Good よくできた

かず すうじわかるかな？



バタコさんが パンを
シーソーに ならべます。
パンと おなじかずの すうじキーを
おして けってい（ 決定 ）キーを
おします。 ジャムおじさんが
もっている すうじが ヒントです。
せいかいすると つぎの
もんだいに すすみます。

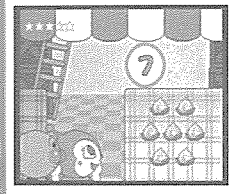
つかうキー



まちがえると おなじ
もんだいが でます。
ただしい すうじを いれて ください。
2かい まちがえると つぎの
もんだいに すすみます。

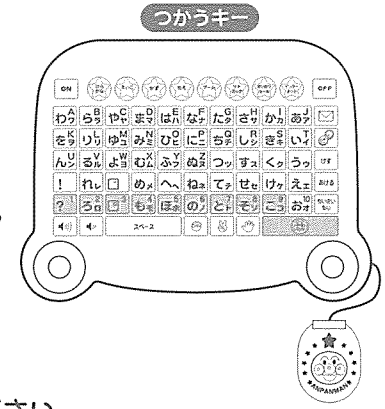
10はにゅうりょく
できません。

かず かずをかぞえてみよう！



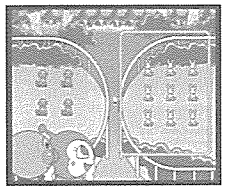
「いくつあるかな」と
アンパンマンが しつもんします。
やさいや くだものを かぞえて
すうじキーを おして
けってい（ 決定 ）キーをおします。
せいかいすると つぎの
もんだいに すすみます。
まちがえると
おなじ もんだいが でます。
ただしい すうじキーを おして ください。
2かい まちがえると つぎの
もんだいに すすみます。

つかうキー

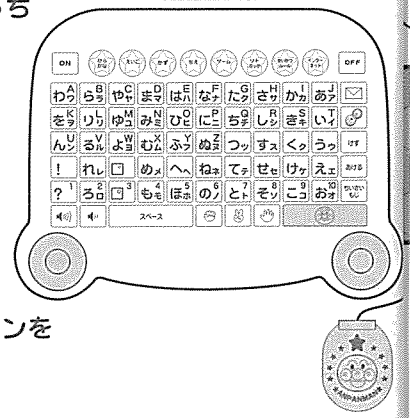


10はにゅうりょく
できません。

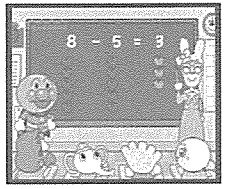
かず かずがおおいのはどっち？



かこいの なかの どうぶつのうち
みぎと ひだり どちらが
おおいか えらびます。
ジョイスティックか マウスを
つかってえらび
ジョイスティックのときは
けってい（ ） キーを
おします。
マウスのときは ほし（☆）ボタンを
おします。
せいかい まちがい どちらも
おおいほうの かずを かぞえて
つぎの もんだいに すすみます。

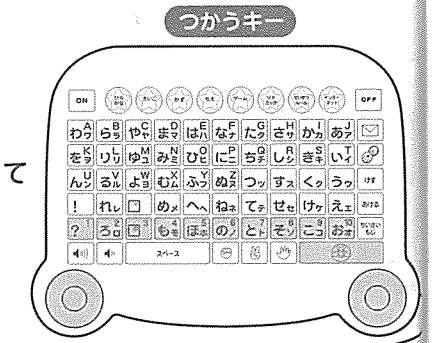


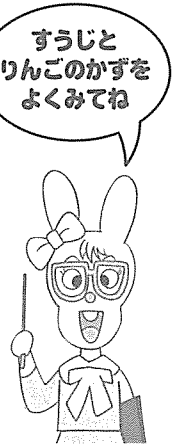
かず けいさんできるかな？



みみせんせいが もんだいを
だします。こくばんの
もんだいを けいさんして
こたえの すうじキーを おして
けってい（ ） キーを
おします。

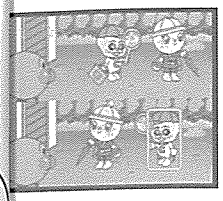
せいかいすると つぎの
もんだいに すすみます。
まちがえると こくばんのこたえの
ところが「？」になります。もういちど
ただしいすうじキーを おしてください。
2かい まちがえると つぎの もんだいに
すすみます。





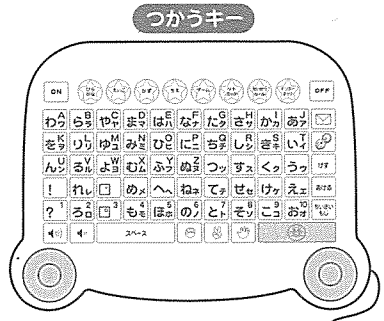
ちえ

ちえ わすれものをしたのはだぁれ？

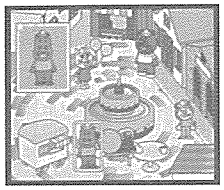


おでかけから かえってきた ふたり
のうち わすれものを したのは
どちらか ジョイスティックか
マウスをつかって えらび
ジョイスティックのときは
けってい（ ）キーを おします。
マウスのときは ほし（☆）ボタンを
おします。

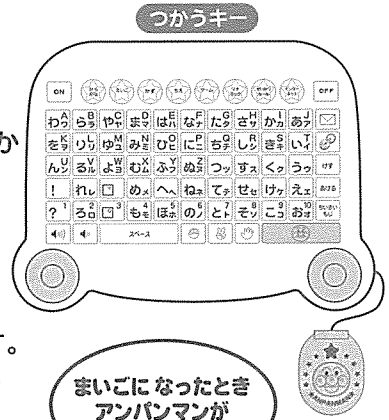
せいかい まちがい どちらも
せいかいを かくにんして
つぎの もんだいに すすみます。



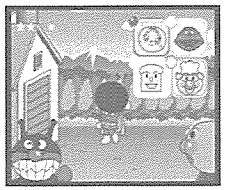
ちえ まいごはだ〜れ？



がめん ひだりうえの こを
ひろばの なかから さがします。
アンパンマンを ジョイスティックか
マウスを つかって うごかします。
えらんだこには あかいわくが
つきます。
ジョイスティックのときは
けってい（ ）キーを おします。
マウスのときは ほし（☆）ボタンを
おします。
せいかいすると つぎの もんだいに
すすみます。
2かい まちがえると つぎの もんだいに
すすみます。

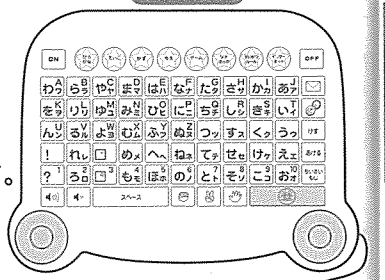


ちえ だれだかわかるかな？



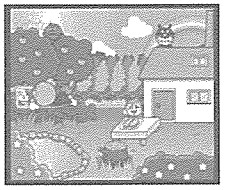
かおを まっくろに されたのは
だれか わかるかな。
4つの かおから えらびます。
ジョイスティックか マウスで
えらび ジョイスティックのときは
けってい（ ㊙ ）キーをおします。
マウスのときはほし（☆）ボタンを
おします。

つかうキー



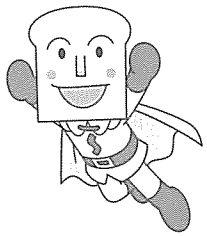
せいかいすると つぎの
もんだいに すすみます。
2かい まちがえると つぎの
もんだいに すすみます。

ちえ どこにかくれているかな？

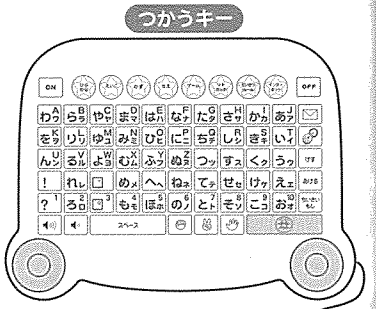


かくれているこを さがします。
アンパンマンを
ジョイスティックか マウスを
つかって うごかします。
えらんだこには あかいわくが
つきます。
ジョイスティックのときは
けってい（ ㊙ ）キーをおします。
マウスのときはほし（☆）ボタンを
おします。

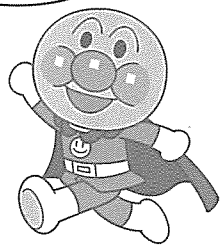
どこに
かくれて
いるかな



つかうキー

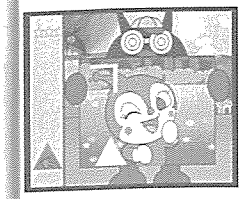


さぁ
みつけよう！



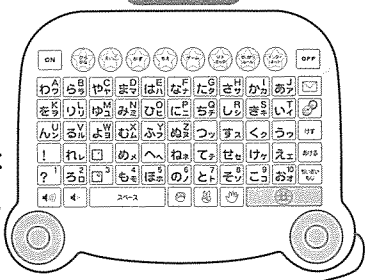
せいかいすると つぎの もんだいに
すすみます。
2かい まちがえると つぎの もんだいに
すすみます。

ちえ おえかきもとにもどせるかな？

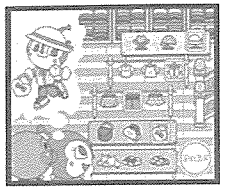


きりぬかれたえを もとに
もどします。がめんひだりの
○△□ のえのいちぶを
ジョイスティックか マウスを
つかって しろい○△□に
あわせて ジョイスティックのときは
けってい（ ㊙ ）キーをおします。
マウスのときは ほし（☆）ボタンを
おします。
かたちが あうと つぎの かたちに すすみます。
2かい あわないと じどうてきに
かたちが あいます。

つかうキー

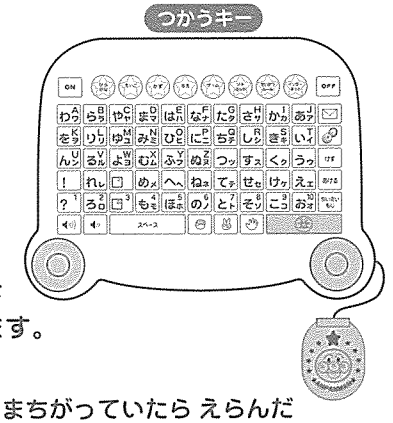


ちえ ドキンちゃんのおかいもの



ドキンちゃんの かんがえている
ファッションを
ようふくやさんで さがします。
ぜんぶで 5こです。

つかうキー



ジョイスティックか マウスで ゆび（ ）マークを
いどうし みに つけたいものを えらび
ジョイスティックのときは けってい（ ㊙ ）キーを
おします。マウスのときは ほし（☆）ボタンをおします。
えらんだ ものに あかい わくがつきます。
ぜんぶ そろったらがめん みぎしたの けってい に
ゆび（ ）マークをいどうして
ジョイスティックのときは
けってい（ ㊙ ）キーをおします。
マウスのときは ほし（☆）ボタンをおします。

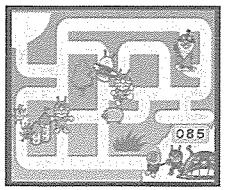
2かい まちがえると じどうてきに
せいかいが でます。

まちがっていたら えらんだ
ものをかえてください。

ただしいものにかえる

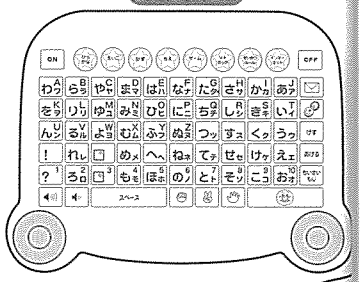
ただしいものを えらんで
けってい（ ㊙ ）キーか
マウスの ほし（☆）ボタンを
おします。

ちえ めいろあそび

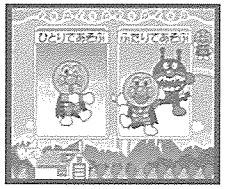


めいろを じょうずに ぬけて
アンパンマンを たすけます。
ジョイスティックで
アンパンマンごうを
うんてんします。
がめんみぎしたの すうじが
0になるまえに ばいきんじょうに
はいって アンパンマンを たすけよう。

つかうキー



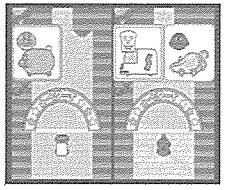
ゲーム



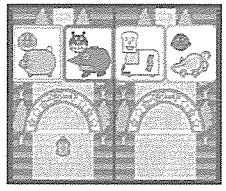
さいしょに **ひとりであそぶ**
ふたりであそぶ どちらかを
ジョイスティックか マウスで
えらび ジョイスティックのときは
けってい（ ） キーをおします。
マウスのときは ほし（☆）ボタンを
おします。

ひとりであそぶ から
ふたりであそぶ に
かえるときは
☆キーをおして
ふたりであそぶを
えらびます。

ゲーム くるまでレースゲーム

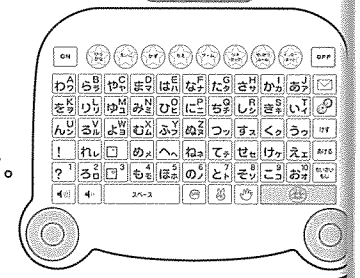


ひとりであそぶ
ばいきんまんと レースをします。
ジョイスティックで
あなたの くるまを えらび
けってい（ ） キーをおします。



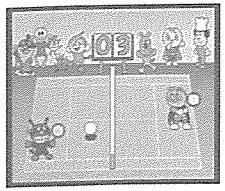
ふたりであそぶ
ひだりがわの ひとが
「ジョイスティック・ひだり」で
くるまを えらびます。
つぎに みぎがわの ひとが「ジョイスティック・みぎ」で
くるまを えらびけってい（ ） キーをおします。

つかうキー



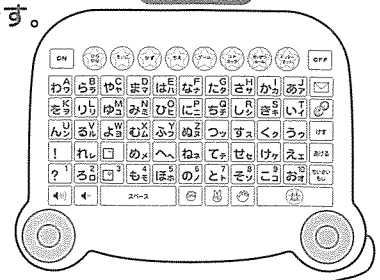
スタートしたら ジョイスティックで どうろから はみださないように くるまを
みぎ ひだりに うごかして ゴールさせます。

ゲーム テニスゲーム



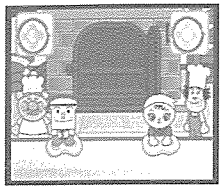
ばいきんまんと テニス たいけつです。
ジョイスティックを つかって
ボールが くる ところに
いどうします。
アンパンマンが うちかえします。
さきに 6てん とったほうが
かちです。

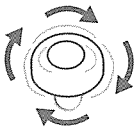
つかうキー

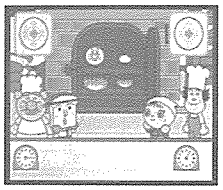


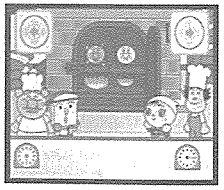
●ふたりで あそぶときは ひだりの ジョイスティックは ばいきんまん
みぎの ジョイスティックは アンパンマン です。

ゲーム パンづくりゲーム



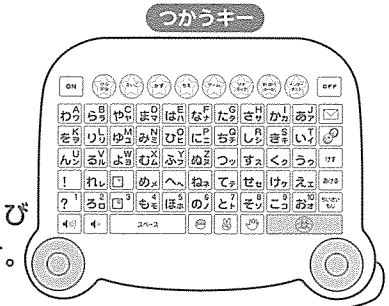






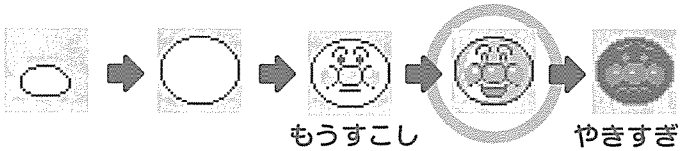
どちらが じょうずに はやく
パンを やくか きょうそうします。
ジョイスティックで
しょくぱんまん
メロンパンナちゃん どちらか えらび
けってい（ ） キーをおします。
ジョイスティックを グルグル
まわします。
パンが かまどに はいったら
ジョイスティックを みぎに おして
ひを つよくします。
パンが じょうずに やけたら
ジョイスティックを
ひだりに おして ひを けします。
がんばって じょうずに やいてね！

つかうキー

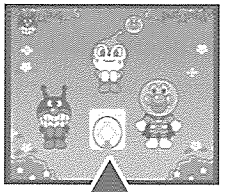


●ふたりで あそぶときは
ひだりの ジョイスティックは
しょくぱんまん
みぎの ジョイスティックは
メロンパンナちゃん です。

じょうずに
やけました！



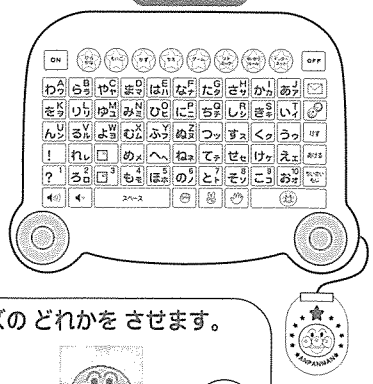
ゲーム ダンスでまねっこゲーム



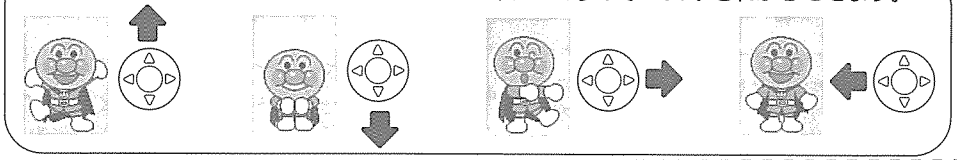
ドキンちゃんは
これに あわせて
ポーズを とります

ひとりだけ ちがう ポーズが
できたら かちです。
ドキンちゃんの「せいの！」の
かけごえに あわせて
ジョイスティックを すきな
ほうこうに うごかします。
さきに 3かい かったほうが
かちです 。

つかうキー

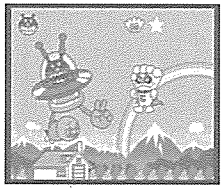


ひとりで あそぶ ときは したの ように アンパンマンに 4つの ポーズの どれかを させます。



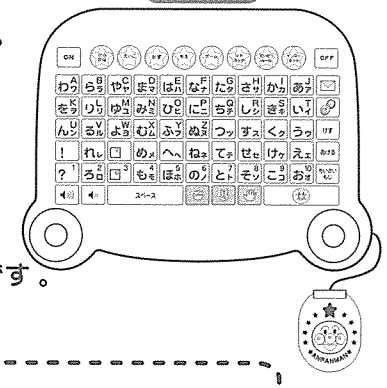
●ふたりで あそぶときは「 ジョイスティック・ひだり」で ばいきんまん「 ジョイスティック・みぎ」で アンパンマンに うえの イラストの ように ポーズを させます。

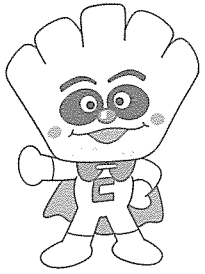
ゲーム じゃんけんゲーム



ばいきんまんと じゃんけんします。
じゃんけん（ ✊ ✌ ✋ ）キーを
つかいます。
ばいきんまんが「じゃんけん」と
いったら じゃんけん（ ✊ ✌ ✋ ）
キーどれか 1つを おします。
さきに 3かい かった ほうが かちです。

つかうキー

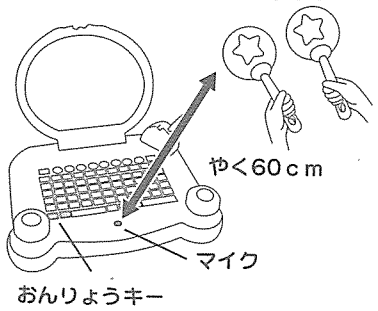




「ひとりであそぶ」ゲームです。

リトミック

マラカスのつかいかた



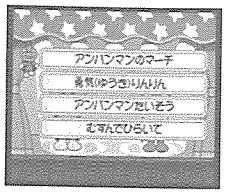
マラカスを つかうときは、ほんたいの
マイクの ちかくで ふってください。
めやすは やく60ｃｍくらいまでです。

マイクの かんどの ちょうせい ほうほう

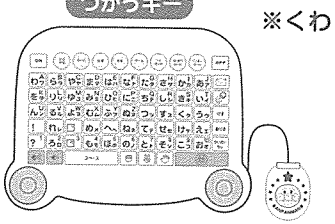
マラカスの おとに きちんと はんのう しないとき
🔊 キーをおします。

マラカスいがいの まわりの おとに はんのう
してしまうとき 🔊 キーをおします。

※くわしくは8ページをよんでね。

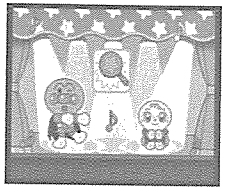


つかうキー



ジョイスティックを つかって
すきなきょくを えらんで
けってい（ 🐰 ）キーを
おしてください。

リトミック リズムあそび

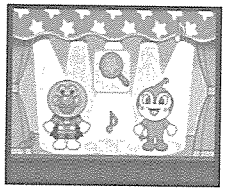


がめんに あわせて マラカスを
ふります。がめんに
マラカスの えが でたときだけ
マラカスを ふってください。

- アンパンマンのマーチ
- 勇気（ゆうき）りんりん
- アンパンマンたいそう
- むすんでひらいて

の4きょくです。すきなきょくを
えらんでください。

リトミック メロディあそび



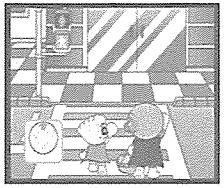
がめんに あわせて マラカスをふります。がめんに
マラカスの えが でたら マラカスを
ふってください。ふらないと
えと メロディが とまります。
マラカスを じょうずに ふって
メロディが とまらないように
しましょう。

- アンパンマンのマーチ
- 勇気（ゆうき）りんりん
- アンパンマンたいそう
- やまのおんがくか

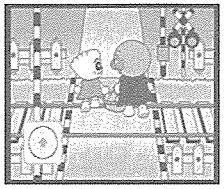
の4きょくです。すきなきょくを
えらんでください。

せいかつルール

せいかつルール こうつうルールできるかな？

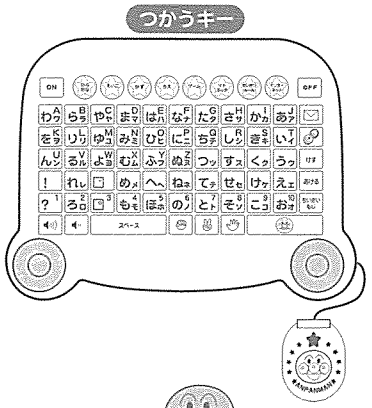


こうつうルールを まもって
パンを とどけましょう。
どうろに でたときは
あおしんごうに なったら
ジョイスティックを うえに
おして わたろう。



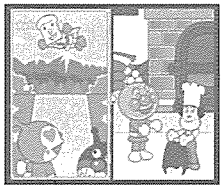
ふみきりに きたときは
しゃだんきが あがったら
ジョイスティックを うえに
おしてわたろう。

つかうキー



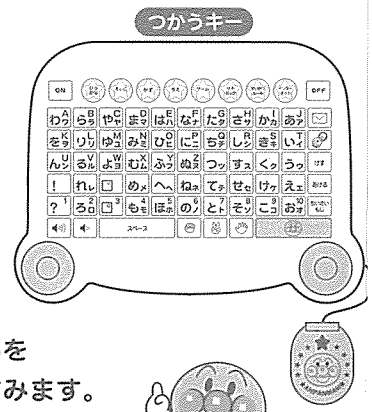
わたるときは
みぎ ひだりを よくみて
てを あげて わたろう

せいかつルール あいさつわかるかな？

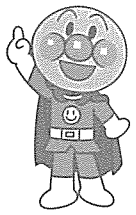


ただしい あいさつと あっている
えを えらびます。
ジョイスティックか マウスを
つかって どちらか えらび
ジョイスティックのときは
けってい（　）キーをおします。
マウスのときは ほし（☆）ボタンを
おします。
せいかい まちがい どちらもせいかいを
かくにんしてつぎの もんだいに すすみます。

つかうキー

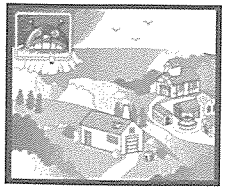


・おはようございます・おやすみなさい
・ありがとう・さようなら・こんにちは



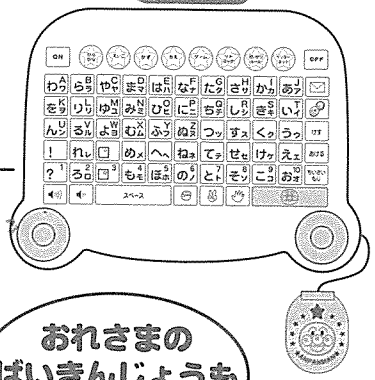
インターネットごっこ

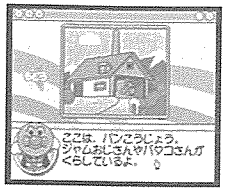
インターネット インターネットあそび



アンパンマンたちの せかいを
のぞけます。
ジョイスティックか マウスで
みて みたい ところに ゆび（👆）
マーク を いどうします。
あかい わくが でたり キャラクター
が てんめつ したところで
けってい（　）キーか
マウスの ほし（☆）ボタンを
おします。アンパンマンが
せつめい してくれます。

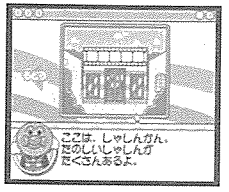
つかうキー



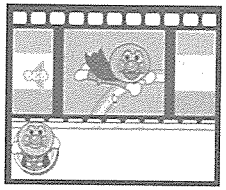


おれさまの
ばいきんじょうも
みられるぞ

しゃしんかん

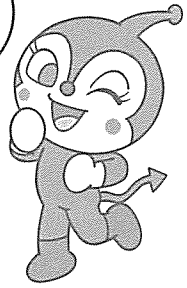


まちに ある しゃしんかんには
キャラクターメールで みた
しゃしんが とうろく されて
います。



ジョイスティックか マウスを
つかって しゃしんを みることが
できます。

わたしの
おへやも
みてね

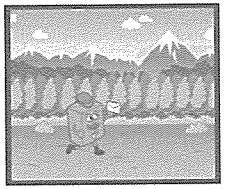


※キャラクターメールについては27ページをよんでね。

●インターネットあそびは じっさいの インターネットには つながりません。

メールあそび

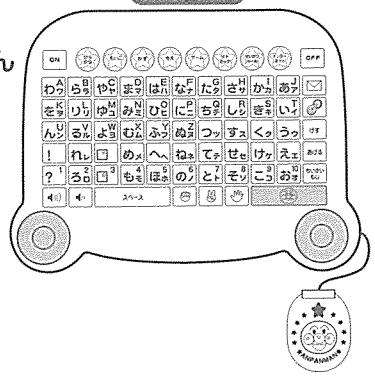
メールあそび キャラクターメール

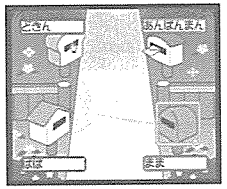


メールを よむ

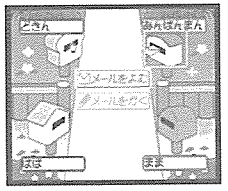
ゲームで かったり あそびで たくさん せいかいすると アンパンマンたちから メールがとどきます。

つかうキー

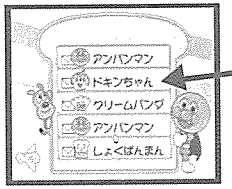




ジョイスティックか マウスを つかって じぶんの なまえの ポストを えらび ジョイスティックのときは けってい (㊙) キーをおします。マウスのときは ほし(☆) ボタンを おします。

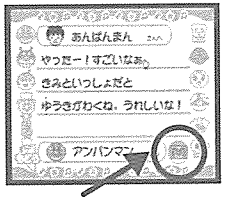


よみたい メールを ひらきます。



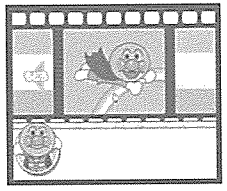
メールリスト

しゃしんマークが でているときは マウスを つかって みぎしたの しゃしんを えらび ほし(☆) ボタンを おします。



(ジョイスティックのときは みぎの せつめいを よんでね。)

しゃしん



しゃしんを みることが できます。
みた しゃしんは まちの しゃしんかんに とうろく されます。

きをつけてね

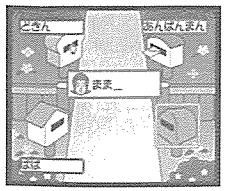
メールは 10つう まで ほぞん されます。10つうを こえると ふるい じゅんに さくじょ されます。

ジョイスティックのつかいかた

しゃしんを みる ときは ジョイスティックを イラストの ように うごかします。

メールの リストに もどる ときはジョイスティックを イラストの ように うごかします。

メールあそび ファミリーメール

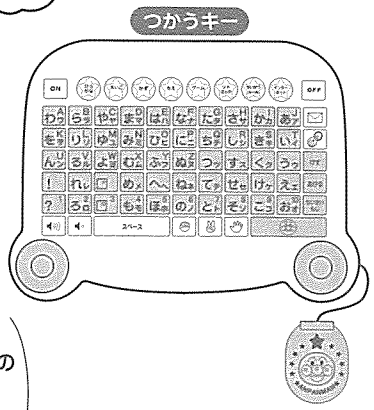


なまえのとうろく

ジョイスティックか マウスを つかって ポストを えらび ジョイスティックのときは けってい (㊙) キーを おします。マウスのときは ほし(☆) ボタンを おしてなまえを にゅうりょくします。

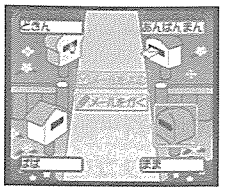
(ジョイスティックを じょうげにうごかすか かおのえに ゆび ( ) マークを あわせ マウスの ほし (☆) ボタンを おすと かおがかわります。すきな かおを えらびけってい (㊙) キーを おします。)

つかうキー



とうろくした ポストの なまえの へんこう

じぶんの ポスト いがいの 3つの ポストの なまえを へんこう できます。
ジョイスティックで ポストを えらび じゃんけん (✊ ✌ ✋) キーを おします。
なまえ にゅうりょくがめん になります。なまえを とうろく しなおしてください。
※ほぞんされていた メールは きえて しまいます。



メールをかく

じぶんの ポストを えらび ジョイスティックのときは けってい (㊙) キーを おします。マウスは ほし(☆) ボタンをおします。「メールをかく」を えらびます。

(メールのあいてをえらぶときは じゃんけん (✊ ✌ ✋) キーか かおのえに ゆび ( ) マークを あわせ マウスの ほし (☆) ボタンを おして えらびます。メールを かきましょう。)

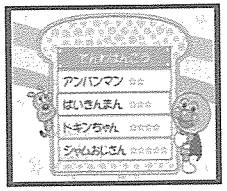
けってい (㊙) キーを おすか ゆび ( ) マークをメール (✉) マーク に あわせて マウスのほし(☆) ボタンを おします。メールが あいてに とどきます。

●メールあそびは じっさいの イーメールには つながりません。

でんわあそび

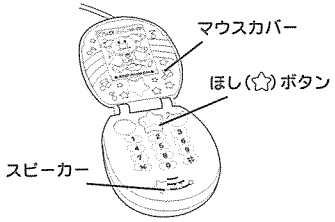
でんわあそび でんわをかける　でんわにでる

…でんわをかける…

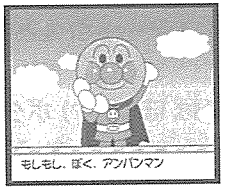


アンパンマンたちに でんわを かけよう
なまえの みぎがわに ついてる ほしの
かずだけ でんわの ほし(☆)ボタンを
おします。
6かい いじょう おすと 4にんの
だれかに かかります。
でんわが つながると いろいろ
おはなし してくれます。

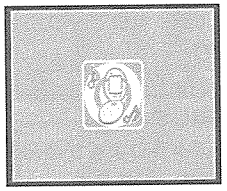
でんわを つかう ときは
マウスカバーを あけて
ください。



でんわあそびがめんのとき
おんりょうを 3だんかい
ちょうせいできます。
※さいしょは「ふつう」にセットされています。



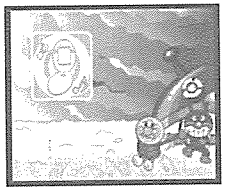
…でんわにでる 1…



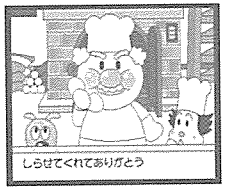
あそびや ゲームの
しゅうりょうごに
アンパンマンたちから
でんわが かかってくる
ことが あります。

かかってきた ときは
マウスの カバーを あけて
ほし(☆)ボタンを
おして でんわに
でてください。

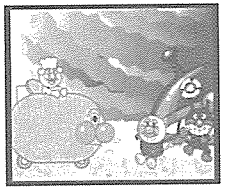
…でんわにでる 2…

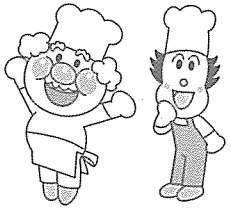


あそびや ゲームが
おわった あとに
アンパンマンが
こまっている がめんに
なって
「ジャムおじさんに
しらせて」と
れんらくしてきます。



すぐに ジャムおじさんに
でんわ してください。
このときは ほし(☆)ボタンを
1かい おすと ジャムおじさんに
つながります。





●でんわあそびは じっさいの
でんわには つながりません。

故障かなと思ったら!

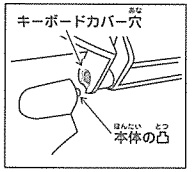
こんなときは	ここを確認
キーボードやマウスが動かない、電話が鳴らない。	電池消耗が考えられます。 電池を交換してリセットボタンを押してください。
電源が入らない、テレビに映らない。	本体の確認 ・電池は正しくセットされていますか? ・それまで正常に動いていた場合は、電池が消耗してしまった可能性があります。電池の入れ方（3ページ）をごらんのうえ電池を交換してください。 ・誤作動のおそれがありますのでリセットボタンを押してください。 テレビの確認 ・テレビの電源は入っていますか? ・テレビの入力切替は正しくできていますか? ・AVケーブルが正しく挿入されていますか? ※本商品は日本国内専用です。海外のテレビでは映らない場合がございます。
マラカスが反応しない。	マイクの感度調整を行ってください。（8ページを参照してください。）

電池を交換したり、リセットボタンを押した場合は入力した名前、保存してある
メールの内容、写真館のデータが消えてしまいます。

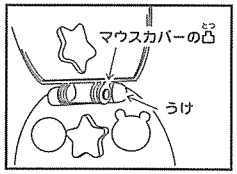
保護者の方へ（※必ず保護者の方が行ってください。）

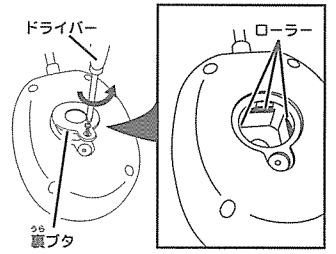
キーボードカバー・マウスカバーのセット方法

●キーボードカバーが、はずれたら下のイラストのように本体の凸にキーボードカバーの穴を合わせセットしてください。



●マウスカバーが、はずれたら下のイラストのようにマウスカバーの凸をうけに合わせセットしてください。



マウスボールのそうじ

●マウスの動きが悪くなったときは、下のイラストのようにドライバーで裏ブタを開け、乾いた布などでマウスボールと中のローラーの汚れを拭き取ってください。